

# **UN Biodiversity Lab 2.0**

Guia do Usuário de Áreas de Trabalho UNBL

Fevereiro 2021

F



Impact Observatory





environment programme



# Tabela de Conteúdos

Este guia explica como melhor aproveitar as funcionalidades de sua área de trabalho UNBL na plataforma do UN Biodiversity Lab (UNBL). Se você tiver qualquer outra dúvida, visite nossa <u>página de suporte</u> ou entre em contato conosco em <u>support@unbiodiversitylab.org</u>.

Aspectos básicos das Áreas de Trabalho UNBL	3
O que é uma área de trabalho UNBL?	3
Como posso solicitar uma área de trabalho UNBL?	3
Visualizando a sua área de trabalho UNBL	4
Como posso acessar a(s) minha(s) área(s) de UNBL?	4
Como posso ver locais em minha área de trabalho UNBL?	5
Que métricas dinâmicas estão disponíveis no minha área de trabalho?	6
Como posso ver outras camadas em minha área de trabalho?	9
Navegando na Página de Administração	10
Como posso acessar a página de administração?	10
Quais componentes estão disponíveis na página de administração?	10
Gerenciando Usuários de sua Área de Trabalho	12
Que perfis e permissões de usuário existem no minha área de trabalho UNBL?	12
Como posso adicionar novos usuários?	13
Como posso editar ou apagar usuários existentes?	14
Adicionando Ativos à sua Área de trabalho	15
Como adicionar lugares (formas vetoriais)?	16
Como faço para editar lugares?	17
Como eu adiciono camadas de informação?	17
Como editar camadas de informação?	20
Como posso criar camadas de grupo (multianual ou multicategoria)?	25
Como faço para criar camadas animadas?	27
E se a minha pergunta não tiver sido respondida?	28

### O que é uma área de trabalho UNBL?

As áreas de trabalho UNBL proporcionam uma área de trabalho segura dentro da UNBL onde dados nacionais ou subnacionais podem ser adicionados e compartilhados com um conjunto de usuários especificados. Elas oferecem uma área segura para colaborar em seus projetos, independentemente da experiência em SIG.

#### Como posso solicitar uma área de trabalho UNBL?

As áreas de trabalho UNBL são concedidas a critério dos parceiros da UNBL. Para solicitar um área de trabalho UNBL, por favor clique na aba "áreas de trabalho UNBL" na nossa <u>página de apoio</u> e preencha o formulário.

### Como posso acessar a(s) minha(s) área(s) de trabalho?

Se você é um usuário registrado que ao qual foi concedido acesso à(s) área(s) de trabalho UNBL, por favor siga estes passos:

- 1. Faça o login na sua conta.
- 2. Clique no botão VISÃO DO MAPA. Isto irá exibir as áreas de trabalho às quais você pertence.
- 3. É possível visualizar os ativos (locais e camadas de informação) para cada área de trabalho independentemente, ou para todas ao mesmo tempo. Marque as opções das áreas de trabalho que pretende incluir na visualização. Nota: se nenhuma área de trabalho for selecionada, é como se todas as áreas de trabalho fossem selecionadas.
- 4. Desmarque as áreas de trabalho que você não quer visualizar. Isso permite que você só veja os locais carregados na sua área de trabalho privada e não filtre os ativos não desejados. Nota: não recomendamos que você desmarque a plataforma pública UNBL pois isso removerá o acesso às camadas públicas globais e o painel de métricas para todas as áreas.



#### Como posso ver locais em minha área de trabalho UNBL?

Uma vez selecionada sua(s) área(s) de trabalho desejadas(s), você pode usar a aba Locais para pesquisar e selecionar um local, bem como para visualizar as métricas dinâmicas associadas a este. Apenas os locais que fazem parte das áreas de trabalho selecionadas estarão disponíveis.

Para procurar por uma área de interesse, você pode:

- Clique no ícone LOCAIS, digite na caixa de pesquisa o nome do país ou jurisdição que deseja visualizar e selecione o resultado desejado na lista de resultados da pesquisa.
   OU
- Clique no ícone LOCAIS, então clique para expandir as opções de filtro e selecione o filtro de seu interesse. Você pode então selecionar o local desejado na lista de resultados da pesquisa.



#### Que métricas dinâmicas estão disponíveis no minha área de trabalho?

O UNBL oferece visualização rápida de métricas baseadas nos melhores conjuntos de dados espaciais globais disponíveis. Estas métricas podem ser usadas para reportar o estado da natureza e do desenvolvimento humano para qualquer um dos lugares da sus área de trabalho UNBL. As métricas disponíveis incluem:

- Perda de cobertura arbórea (2001-2018)
- Índice de Integridade da Biodiversidade (2015)
- Índice de vegetação melhorado (2000-2019)
- Cobertura Terra Global(2015)
- Atividade de fogo mensal (2018)
- Áreas Protegidas (2019)
- Densidade de carbono terrestre (2010)
- Pegada humana terrestre (1993 & 2009)

Para saber mais sobre os conjuntos de dados subjacentes a cada uma destas métricas e como as métricas podem ser usadas para monitoramento e elaboração de relatórios, por favor consulte a Tabela 1.

Nome do Widget	Que métrica calcula este widget?	Que conjunto de dados é utilizado para calcular esta métrica?	Como é que isto pode ser utilizado para monitorização?
Perda Anual Acumulada de Cobertura de Árvores	Sq km quadrados de perda anual de cobertura de árvores dentro do local; % de diminuição desde 2000 dentro do local	Esta métrica é derivada do conjunto de dados de Perda Anual Acumulada de Cobertura de Árvores (UMD) do Global Forest Watch, com uma resolução de 30m, desde o ano 2000 até 2019.	Esta informação pode ajudar a monitorizar quando e onde a desflorestação está a ocorrer, bem como se está a aumentar ou a diminuir na sua área de interesse.
Índice de Intactness da Biodiversidade	Percentagem dentro do local que é muito baixa integridade (0-20%), baixa integridade (20- 40%), média integridade (40- 60%), alta integridade (60-80% intacta), e muito alta integridade (80-100%)	Esta métrica é derivada do conjunto de dados do Índice de Intacto de Biodiversidade (UNEP-WCMC, NHML), com uma resolução de 1 km, a partir do ano 2015.	Esta informação ilustra se o habitat se está a tornar mais ou menos intacto, afectando assim a biodiversidade na área de interesse. Pode dar uma visão da destruição, fragmentação ou restauração do habitat.
Cobertura Global da Terra (ESA)	Percentagem de cada classificação de ocupação do solo representada dentro do local	Esta métrica é derivada do conjunto de dados da Global Land Cover (ESA), com uma resolução de 300m, a partir do ano 2015.	Esta informação pode ser utilizada para monitorizar a mudança da cobertura do solo de ano para ano.

Nome do Widget	Que métrica calcula este widget?	Que conjunto de dados é utilizado para calcular esta métrica?	Como é que isto-pode ser utilizado para monitorização?
Actividade de Incêndio Mensal	Km quadrados de área queimada dentro do local; quantidade de semanas com quantidade "invulgarmente elevada	Esta métrica é derivada do produto de dados NASA MODIS Versão 6 de Área Queimada, com uma resolução de 500m, desde o ano 2001 até 2020.	A actividade de fogo mensal pode ser analisada para monitorizar as tendências do fogo sazonal e informar sobre aumentos ou diminuições do fogo de origem humana.
Áreas Protegidas (WDPA)	Sq km2 de área protegida dentro do local	Esta métrica deriva da informação sobre áreas protegidas fornecida pelos governos nacionais à Base de Dados Mundial sobre Áreas Protegidas (UICN, UNEP-WCMC).	A WDPA é actualizada mensalmente e pode ser utilizada para monitorizar alterações em áreas legalmente protegidas ou, em conjunto com outros conjuntos de dados, monitorizar a actividade dentro e em torno de áreas protegidas.
Densidade de Carbono Terrestre	Soma do carbono total dentro do local; média deste número por km2; proporção deste número biomassa e/ou solo	Esta métrica é derivada do conjunto de dados de Densidade de Carbono Terrestre (NatureMap, UNEP- WCMC), com uma resolução de 300m, a partír do ano 2010.	Uma série temporal deste conjunto de dados permite a monitorização do carbono armazenado através de soluções baseadas na natureza (vegetação e solo).
Pegada Humana Terrestre	Pontuação média dentro da localização calculada tanto para 1993 como para 2009; diferença das médias acima	Esta métrica deriva da Pegada Humana Terrestre (WCS, UNBC) dos anos de 1993 e 2009.	O conjunto de dados da Pegada Humana pode ser utilizado para monitorizar o impacto do desenvolvimento e das infra- estruturas humanas, nos ambientes e áreas de interesse circundantes.
Índice de Vegetação Melhorada	Produtividade Cumulativa de Vegetação num determinado local por ano	Esta métrica é derivada do conjunto de dados Enhanced Vegetation Index (EVI) (NASA MODIS), medindo a produtividade anual acumulada da vegetação de 2000 a 2019.	O EVI pode ser utilizado para monitorizar a saúde vegetativa numa área como indicador de várias condições anormais, tais como seca e alterações no uso do solo.

Para visualizar métricas dinâmicas para locais da sua área de trabalho UNBL:

- 1. Selecione uma área de interesse.
- 2. Revise as métricas no painel à esquerda.
- 3. Clique no ícone MOSTRAR NO MAPA se você quiser ver esta camada no mapa. Clique no ícone REMOVER DO MAPA ou no ícone remover camada na legenda para limpar a tela.
- 4. Clique no ícone (i) para ver as informações da camada; a páginas de informações fornece uma breve descrição dos dados, publicação relacionada para leitura e link para a origem dos dados.
- 5. Para baixar dados resumidos da métrica em formato .csv ou .json, clique no ícone com a seta. Você também pode baixar os dados dos links de origem na página de informação da camada.



#### Como posso ver outras camadas em minha área de trabalho?

A sua área de trabalho UNBL lhe oferece a possibilidade de visualizar os seus dados em áreas de trabalho UNBL com qualquer um dos dados globais do UNBL. Para pesquisar as camadas disponíveis:

- 1. Clique no ícone das CAMADAS. As camadas de informação dos áreas de trabalho que selecionou irão preencher esta aba automaticamente.
- 2. Para procurar por uma camada, você pode:
  - a. Digitar na caixa de pesquisa o nome da camada que você deseja visualizar e selecionar a opção desejada na lista de camadas. OU
  - b. Clicar para expandir as opções de filtro e selecionar o filtro de seu interesse. Você pode então selecionar a camada desejada na lista de resultados da pesquisa.
- 3. Clique na chave à esquerda do nome da camada para carregar esta camada no mapa.
- 4. Clique na chave novamente ou clique no ícone X na informação da camada para remover esta camada.



### Navegando na Página de Administração

#### Como posso acessar a página de administração?

Para adicionar e gerenciar usuários, locais e camadas de informação em seu área de trabalho, você pode acessar a página de administração da sua área de trabalho. Para fazer isso:

- 1. Clique no menu VISÃO DO MAPA.
- 2. Selecione o botão ADMIN associado ao área de trabalho de sua escolha.

A página de administração do seu área de trabalho também pode ser acessada na seguinte URL:

https://map.unbiodiversitylab.org/admin//YOURWO RKSPACESLUGNAME



#### Quais componentes estão disponíveis na página de administração?

A página de administração é navegada usando o menu suspenso na seção superior do painel da esquerda. Dependendo do seu perfil na área de trabalho, você pode gerenciar Locais, Camadas e Usuários.

Para acessar os vários componentes:

- 1. Clique na aba à direita do botão de início para expandir o menu suspenso.
- 2. Selecione o componente que você gostaria de visualizar. Mais informações sobre cada componente são fornecidas no restante deste guia do usuário.

		PT 🗸 UN
Início 🔺	Início	
Infcio	Bem-Vindo Ao User Test A	
Locais	Administrador!	
Widgets	Pesquise e edite seções relacionadas	
Camadas	ao seu espaço de trabalho	
Painéis		
Usuários		
Painèls do espaço de trabalho: U		

### Navegando na Página de Administração





### Gerenciando Usuários de sua Área de Trabalho

#### Que perfis e permissões de usuário existem no minha área de trabalho UNBL?

Os perfis e permissões são usados para definir o que cada usuário pode fazer na área de trabalho. Cada área de trabalho pode incluir usuários com os seguintes perfis e permissões:

- <u>Proprietários</u> o criador do área de trabalho. Atualmente só os administradores da plataforma UNBL podem criar áreas de trabalho UNBL e lhes atribuir um Proprietário. Os Proprietários têm a capacidade de adicionar todos os tipos de usuários, gerenciar os ativos da área de trabalho (locais e camadas) através da ferramenta de administração e visualizar todos os ativos do área de trabalho na visualização do mapa.
- <u>Administradores</u> pode adicionar e gerenciar usuários, atribuir perfis aos usuários como editores e visualizadores, gerenciar ativos da área de trabalho através da página de administração e visualizar todos os ativos do área de trabalho na visualização do mapa.
- <u>Editores</u> pode gerir os ativos da área de trabalho através da página de administração, e visualizar todos os ativos da área de trabalho na visualização do mapa. Os editores devem ter experiência em trabalhar com software GIS para que possam carregar e editar camadas de informação.
- <u>Visualizadores</u> podem visualizar todos os ativos da área de trabalho na visualização do mapa. Os visualizadores não têm acesso à página de administração.

### Gerenciando Usuários de sua Área de Trabalho

#### Como posso adicionar novos usuários?

Os proprietários e administradores da área de trabalho são os únicos usuários capazes de adicionar usuários à sua área de trabalho.

Para adicionar usuários à sua área de trabalho:

- 1. Solicite que o usuário se inscreva em uma conta na UNBL (consulte nosso Guia do Usuário da Plataforma Pública da UNBL para obter detalhes).
- 2. Navegue até a opção Usuários a partir do menu suspenso no lado esquerdo da tela da página de administração.
- 3. Selecione o botão "ADICIONAR USUÁRIOS PARA...". Digite os endereços de e-mail dos usuário na barra "E-mail do usuário" e associe-os a um ou mais grupos de usuários na barra "Grupos de usuários". Os nomes são gerados automaticamente a partir do endereço de e-mail do usuário. Nota: o usuário já deve ser um usuário registrado na plataforma UNBL para que possa ser adicionado à sua área de trabalho. Se ainda não forem usuários registrados na plataforma, você receberá uma mensagem de erro.

UNBIODIVERSITY Lab USER-TEST-A = Usuários	Adicionar usuarios para user-test-a- undp.org 🔊 Instra	PT 🗸 UN os e-mails existentes par 🗙 Viewer 🗸
User Test A Slug: user-test-a	ADICIONAR USUÁRIOS	CANCELAR
Locais de trabalho: 0 Camadas de espaço de trabalho: 1 Widgets do espaço de trabalho: 0 Painéis do espaço de trabalho: 0	E-Mail	Função E Acesso         Admin         Admin         Owner         Editor <         Viewer <         Owner         Editor <         Admin         Viewer <         Owner         Admin         Viewer <         Owner         Editor <         Admin         Viewer <

### Gerenciando Usuários de sua Área de Trabalho

#### Como posso editar ou apagar usuários existentes?

Os proprietários e administradores da área de trabalho são os únicos usuários capazes de adicionar, editar e remover usuários de sua área de trabalho.

Para excluir ou editar usuários existentes:

- 1. Navegue para a página Usuários a partir do menu suspenso no lado esquerdo da página de administração. Quando você entrar na opção Usuários, todos os usuários dentro do seu área de trabalho serão listados no painel do lado esquerdo.
- 2. Selecione um nome de usuário no painel.
- 3. Para alterar a perfil e as permissões do usuário da sua área de trabalho, selecione EDITAR USUÁRIO e atribua o perfil desejado a partir da barra de pesquisa Perfil do usuário. Certifique-se de remover quaisquer permissões desnecessárias clicando no [x].
- 4. Para apagar o usuário, clique na caixa APAGAR USUÁRIO.

an naciona de	E-Mail	Função E Acesso
Jser Test A		Admin
ug: <b>user-test-a</b>		Admin
icais de trabalho: <b>O</b>		
madas de espaço de trabalho 1		Owner
idgets do espaço de trabalho. <b>O</b>		Editor A
inéis do espaço de trabalho: 0		Editor
		Viewer
		Remover usuário
		Admin
		Admin
		Manuel et al

#### Como adicionar lugares (formas vetoriais)?

A adição de um novo lugar lhe proporciona a capacidade de utilizar todas as funcionalidades da UNBL para uma área de interesse subnacional, nacional ou transfronteiriça. Uma vez que o local tenha sido adicionado à sua área de trabalho privada, você será poderá: (1) ver métricas dinâmicas automaticamente calculadas para este local; e (2) recortar qualquer camada raster (disponível publicamente) para este local e fazer o download para usar em um software GIS para desktop.

Para adicionar um novo lugar:

- 1. Navegue para a página Locais a partir do menu suspenso no lado esquerdo da página de administração.
- 2. Clique no botão CRIAR NOVO LOCAL.
- 3. Na página Novo Local, preencha as seguintes informações:
  - a. <u>Título</u>: Insira o nome do local. Recomendamos manter estes curtos e claros. Atualmente, não são permitidos caracteres especiais.
  - b. <u>Tipo do local</u>: Selecione a classe apropriada no menu suspenso. Isto será útil para filtrar as suas pesquisas mais tarde. Você pode escolher entre País, Jurisdição, Bioma, Área Protegida ou Área de Distribuição de Espécie.
  - c. <u>Slug</u>: Insira um identificador único para o local que contenha apenas letras minúsculas, números e hifens. Nenhum espaço pode ser usado. Recomendamos o uso do botão GERAR NOME DO SLUG para ajudá-lo a gerar um slug apropriado.
  - d. <u>Forma do local</u>: Carregue o arquivo .GeoJSON representando o local usando o botão Choose file. O arquivo deve ser um .GeoJSON com menos de 6MB de tamanho e com não mais de 1 milhão de vértices. Embora o sistema permita carregamentos até 6MB, recomendamos fortemente a utilização de ficheiros não superiores a 2MB para optimizar a renderização e cálculos de métricas. Pode ser um único ou multipolígono, mas o nosso sistema não irá ler as sub-feições de um polígono. <u>Aqui</u> uma orientação mais completa sobre os requisitos de formato.
- 4. Assim que salvar o seu novo local, você será direcionado para a tela inicial do local. Para que seu local esteja acessível na visualização do mapa, você deve publicar o local clicando na chave Publicados. Os lugares não publicados permanecem na página de administração até que você esteja pronto para publicá-los na visualização do mapa da área de trabalho.
- 5. Para fazer deste um lugar de destaque para o seu área de trabalho, ative a chave Em destaque. Isto funcionará como um marcador de página para que o local apareça no topo da lista na guia Locais sempre que um local não for selecionado.



#### Como faço para editar lugares?

Você também tem a opção de fazer edições em locais existentes e visualizar seu local em um mapa base para inspecionar visualmente se o arquivo está correto na visualização do mapa. Para fazer isso:

- 1. Navegue para a página Locais a partir do menu suspenso no lado esquerdo da ferramenta de administração.
- 2. Seleccione o lugar que lhe interessa na lista de lugares na barra do menu à esquerda. Depois de clicar no local, os seus detalhes aparecerão no painel direito.
- 3. Clique no botão Visualizar e Fazer Upload de Forma acima da janela do mapa base para ver algumas informações geoespaciais básicas sobre a sua forma e carregar qualquer nova versão da forma que você possa ter no futuro.

#### Como eu adiciono camadas de informação?

As camadas de informação podem ser adicionadas à sua área de trabalho privada para visualização pela sua equipe sem tornar a camada pública. Atualmente, quaisquer camadas de informação carregadas em privado devem ser dados raster. Os conjuntos de dados vetoriais devem ser rasterizados e carregados em formato raster, por exemplo, usando a ferramenta de código aberto QGIS. Todas as camadas de informação devem ser Ativos de Imagem do Google Earth Engine (GEE). Por favor veja <u>aqui</u>para informações mais detalhadas sobre formatação de dados e como carregar camadas de informação raster no GEE.

Para adicionar uma nova camada de informação:

 Navegue para a página Camadas a partir do menu suspenso no lado esquerdo da página de administração.

		PT Y UN
Camadas -	Camadas	
Inicio	Buscar uma camada para visualizar e editar	
Widgets	CRIAR NOVA CAMADA	
Camadas		
50m above surface		
global-wind-atlas-power-density-50m-above-surface		
Aboveground Biomass Carbon Density 2000 aboveground-biomass-carbon-density		
Accessibility to Cities 2015 accessibility-to-cities-2015		
ALOS Global Digital Surface Model alos-global-digital-surface-model		
Aqueduct Baseline Water Stress		

• Selecione o botão CRIAR NOVA CAMADA.

- Na página Nova Camada, preencha as seguintes informações:
  - a. <u>Nome da camada</u>: Recomendamos manter estes curtos e claros. Atualmente, não são permitidos caracteres especiais.
  - b. <u>Slug</u>: Insira um identificador único para a camada que contenha apenas letras minúsculas, números e hifens. Nenhum espaço pode ser usado. Recomendamos o uso do botão GERAR NOME DO SLUG para ajudá-lo a gerar um slug apropriado.
  - c. <u>Categoria da camada</u>: Selecione a classe temática apropriada no menu suspenso. Isto será útil para filtrar as suas pesquisas mais tarde. Você pode escolher entre áreas administrativas; biodiversidade; clima e carbono; serviços dos ecossistemas; habitats, ecossistemas e biomas; impacto humano e pressões; cobertura terrestre; riscos marinhos; riscos naturais; áreas protegidas e conservadas; restauração; socioeconômico; e desenvolvimento sustentável.
  - d. Provedor de camadas: Escolha a fonte de onde você está derivando a camada.
  - e. <u>Tipo de camada</u>: Atribuir um tipo de camada; atualmente os áreas de trabalho privadas só podem suportar camadas rasterizadas.

	Nova camada	PT 🗸 UN
Camadas	Titulo*	
Inicio		
Locais		
Widgets	Slug *	CERAR NOME DO-SLUG
Camadas		
Painéis	Layer catrgory*	·
50m above surface global-wind-allas-power-density-50m-above-surface	Descrição da camada	
Aboveground Biomass Carbon Density 2000 aboveground-biomass-carbon-density	bw ∽ B I Ø := ;= 66	
Accessibility to Cities 2015 accessibility-to-cities-2015		
ALOS Global Digital Surface Model alos-global-digital-surface-model	Provedor da camada*	× .
Aqueduct Baseline Water Stress	Contraction of the second s	
aqueduct-baseline-water-stress	Tipo de camada*	*
Aqueduct Groundwater Table Decline aqueduct-groundwater-table-decline	Configuração da Camada *	
Area Equipped for Irrigation	and the second sec	

 A camada requer uma Configuração da Camada para renderizar e visualizar a sua camada na Visão do Mapa. Os arquivos de configuração seguem um determinado modelo que pode ser copiado e colado para novas camadas adicionadas. <u>Sugerimos fortemente que</u> cole a seguinte configuração padrão na caixa "Configuração da Camada". A próxima seção deste guia do usuário irá fornecer informações sobre como editar a configuração.

```
{
 "source": {
   "assetId": "asset/id/here",
   "sldValue": "<RasterSymbolizer> <ColorMap type=\"type\" extended=\"false\"> <ColorMapEntry
color=\"#hex1\" quantity=\"quantity1\" opacity=\"opacityvalue1\"/> + <ColorMapEntry color=\"#hex2\"
quantity=\"quantity2\" /> + </ColorMap> </RasterSymbolizer>",
      "styleType": "sld",
      "tiles": [
    "https://sls-neur-prod-unbl-services.azurewebsites.net/api/tiles/insertidentiferhere/{z}/{x}/{y}"
    1
},
 "legendConfig": {
  "items": [
     {
        "value": "quantity1"
        "color": "#hex1"
    },
    {
       "value": "quantity2",
      "color": "#hex2"
  ],
  "type": "type"
},
"interactionConfig": {
 "type": "intersection",
 "config": {},
 "output": [
  {}
 1
},
"applicationConfig": {},
"staticImageConfig": {}
```

• Clique em SALVAR E VISUALIZAR DETALHES para salvar a camada.

### Como editar camadas de informação?

Para personalizar as camadas de informação, você precisará editar a configuração da camada padrão. Para fazer isso:

- Navegue até a página Camadas a partir do menu suspenso no lado esquerdo da ferramenta de administração (talvez seja necessário atualizar a página para que esta nova camada seja exibida na lista).
- Clique no botão EDITAR na seção Configuração Da Camada.

UNBRIDVersity UNBL		PT 🗸 UN
Camadas 🗸	<u>CC BY 4.0</u>	
Q procurar camadas	Provedor Da Carrada gee	EDITAR
Belowground Biomass Carbon Density 2010 belowground-biomass-carbon-density-2010	Tipo De Camada raster	
Bil Change 2000-2015 biodiversity-intactness-index-change-2000-2015	Configuração Da Camada 🗇	EDITAR
Biodiversity Intactness Index biodiversity-intactness-Index	1 { 2 "source": ( 3 "type:: "raiter", 1 "cource": (cource.cour	
Biodiversity Intactness Index 2000 biodiversity-intactness-index-2000	5 Eldőjüer: "Kasterőybalizer' kölöfőke telefekető a kelekető a	\* /> 90\* /> 0\* />
Biodiversity Intactness Index 2005 biodiversity-intactness-index-2005	×	
Biodiversity Intactness Index 2010 biodiversity-Intactness-Index-2010	Referências Da Camada	EDITAR
Biodiversity Intactness Index 2015 biodiversity-intactness-2015	Sem referências de camada	
Biomass Carbon biomass-carbon-v3	EXCLU	R CAMADA

- Na tela do editor de camadas, edite <u>apenas</u> as seções destacadas do código de configuração, como visto acima. Todo o resto deve permanecer inalterado, caso contrário você receberá um erro.
- Copie e cole o ID do Google Earth Engine aqui, entre aspas (" ").
   "assetId": "asset/id/here",

- Digitar o estilo da camadas. O estilo de camadas segue o formato <u>Styled Layer Descriptor (SLD)</u>.
   Este formato permite alterar a cor, a transparência e a gama de valores da sua camada.
   Recomendamos que siga estes passos para preencher esta parte da configuração:
  - a. Escolha o tipo de estilo mais apropriado para a sua camada (destacado em laranja). Use o valor ramp para dados contínuos (por exemplo, dados populacionais). Use o valor interval para dados categóricos (por exemplo, categorias de ocupação do solo).
  - b. Escolha quais valores no layer você quer visualizar editando os valores de quantity (destacados em verde) e suas cores correspondentes com os valores de color (destacados em vermelho). Submeter os valores e suas cores correspondentes em ordem do valor mais baixo para o valor mais alto. Para refletir as cores personalizadas na legenda do layer, os valores em legendConfig devem corresponder aos valores em sldValue. Veja o <u>seletor de cores</u> do Google para selecionar valores de cores hexadecimais.
  - c. Os valores mínimos e máximos apresentados nesta parte da configuração não têm necessariamente de corresponder aos valores mínimos e máximos da camada. Por exemplo, em uma camada com valores entre 0 e 100, a primeira entrada SLD pode ser 10 e a última pode ser 90. Aos valores entre 0 a 10 na camada serão atribuídos a mesma cor atribuída a 10 enquanto que aos valores de 90 a 100 serão atribuídos a cor atribuída a 90.
  - d.Os valores entre os valores mínimos e máximos indicados funcionam como quebras de cor, dependendo do tipo de estilo que selecionou. Ramp irá atribuir uma gama de cores entre um determinado valor e a cor que lhe foi atribuída. Interval irá atribuir a todos os valores entre ele e o valor anterior a mesma cor.
  - e. Alterar o valor de opacity para personalizar a transparência de cada cor. O valor deve cair entre 0 e 1 (destacado em azul), onde:
    - i. 0 é transparência total
    - ii. 0,5 é 50% de transparência
    - iii. 1 é sem transparência
  - f. Repita para cada cor que você gostaria de visualizar no mapa. O exemplo abaixo tem oito cores que correspondem a oito valores de pixel diferentes.

- Insira o estilo da legenda.
  - a. legendConfig é usado para traduzir o estilo SLD em uma legenda legível por humanos no visualizador de mapas. A primeira parte desta seção, items (destacados em laranja), requer a introdução de dois campos do estilo SLD: value/name (destacado em roxo) e sua color correspondente (destacado em vermelho). Escolha value se a camada estiver ilustrando valores numéricos, pontuações ou percentagens. Selecione name se o layer estiver ilustrando categorias classificadas, como limites políticos, tipos de espécies ou categorias IUCN.
  - b. A segunda parte da configuração da legenda, type, determina como a rampa de cor da camada é apresentada na legenda (destacada em rosa). O tipo basic cria uma legenda categorizada de cada valor individual e sua cor correspondente. É melhor para dados categóricos em estilo interval. Gradient cria uma barra de cores contínua com os valores inseridos em cada quebra de cor dentro das aspas (" "). É melhor para dados contínuos em estilo ramp.



- Clique em SALVAR CAMADA quando você tiver o estilo desejado para criar uma URL única para a camada. Este URL será adicionado à configuração da camada para completar o processo.
- Mude o URL. Após salvar, um valor de ID aparecerá (circulado abaixo). As placas raster são armazenadas com base em um identificador único encontrado dentro da URL da camada. Cole esta URL na configuração da camada para carregar a camada na vista do mapa (destacado em azul escuro).

### "tiles": [ "https://sls-neur-prod-unbl-services.azurewebsites.net/api/tiles/insertidentiferhere/{z}/{x}/{y}" ]



 Para adicionar sua camada à visualização do mapa, você deve publicar a camada, marcando a caixa apropriada. Se a sua Camada contém apenas uma imagem/banda, também deve marcá-la como "Primária".

Resumo dos passos usando uma visão completa de todos os pontos de interesse para a configuração de camadas:

{
"source": { "assetId": "a <mark>sset/id/here",</mark>
"sldValue": " <rastersymbolizer> <colormap extended='\"false\"' type='\"ramp\"'> <colormapentry color='\"#1120111"' opacity='\"&lt;math' quantity='\"1\"'>0\"/&gt; + <colormapentry color='\"#1120111"' opacity='\"&lt;math' quantity='\"1\"'>0\"/&gt; + <colormapentry color='\"#1120111"' quantity='\"10\"/'> + <colormapentry color='\"#112011"' quantity='\"10\"/'> + <colormapentry color='\"10\"/'> + <c< th=""></c<></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormapentry></colormap></rastersymbolizer>
color= ("# 100.500" (quantity=("100")" /> + < ColorMapEntry color=("# 2000" /= < ColorMapEntry color=("# 2000" /> + < Co
color=\" <mark>#mysece"</mark> quantity=\" <mark>200\"</mark> />  ", "styleType": "sld",
"tiles": [ "https://sls.peur.prod-uphl-services.azurewebsites.pet/api/tiles/insertidentiferbere//z//x///y/"
}, "legendConfig": {
"items": [ 
"value": "1",
"color": " <mark>"""</mark> " },
{ "value": "legend text here".
"color": " <mark>#</mark> exilog 2.1"
}, {
"value": " <mark>record taxt here</mark> ", "color": ' <mark>record taxt here</mark> ",
}, [
ر "value": " <mark>Legend text here</mark> ",
"color": #4455289 },
{ "value": "Legend text here"
}, {
"value": " <mark>Legend text here</mark> ", "color": #/2au37
}, (
<sup>1</sup> "value": "Longond text here",
"color": "////ccssd"   }.
{ { "value": ">200 percept(250m <sup>2</sup> "
"color": "#fbe9d2"
} ],
"type": "gradient" }.
"interactionConfig": {
config": {},
"output": [ {}
]
"applicationConfig": {},
staticimageConng : {} }

#### Como posso criar camadas de grupo (multianual ou multicategoria)?

As camadas que você adiciona à sua área de trabalho privada podem ser agrupadas com um menu suspenso para organizar dados multianuais ou multicategóricos. Cada ano ou categoria é semelhante a uma banda raster individual. Camadas de grupo são criadas em uma nova camada separada para as camadas componentes. Por exemplo, um raster de cobertura de terra com duração de três anos exigiria quatro camadas: cada ano como sua própria camada mais uma quarta camada 'de grupo' ou 'mãe' de onde todas elas serão acessíveis. Cada camada individual de ano deve ser publicada e não deve ser marcada como Primária para ser mostrada com sucesso na visão do mapa, seguindo os passos delineados em 'Como adicionar locais?' e 'Como editar locais?

A quarta camada, 'mãe', requer três passos adicionais na página de criação da camada:

- Selecione Group no menu Tipo de camada.
- Adicione cada uma das camadas componentes usando a caixa de seleção Camadas Incluídas.

UNBiodiversity Lab	UNBL =		PT 🗸 UN
Camadas		<u>CC BY 4.0</u>	
Q procurar camadas		Provedor Da Camada gee	EDITAR
Biodiversity Intactness Index 2005 biodiversity-intactness-index-2005		Tipo De Camada group	
Biodiversity Intactness Index 2010 biodiversity-intactness-index-2010		Configuração Da Carnada 🛇	EDITAR
Biodiversity Intactness Index 2015 biodiversity-Intactness-2015		1 'source": ( 2 'type": "matter", 4 'asset1d": "projects/earthpulse-sandboz/assets/lavers 6 "aldValue": "dhasterSymbolizer: «GoiorMap type=\"mag	-/BIIAb-2015-v1°, ) <sup>™</sup> extended=`Talse\"> \ColorNapintry
Biomass Carbon biomass-carbon-v3		<pre>color#\"fT1V6A\" quantity=\'0.0\" opacity=\'1\" /&gt; vColor 'ColorMapEntry color=\'#CEERA3\" quantity=\'0.80\" /&gt; vColor ColorMapEntry color=\'#CE074E\" quantity=\'0.95\" /&gt; vColor</pre>	GuEntry color=\"#505000" quantity=\"0.60\" /> #MapEntry color=\"#58806A\" quantity=\"0.60\" /> MapEntry color=\"#508037\" quantity=\"1.00\" />
cal DMSP 1992 dmsp-olsviirs-harmonized-global-nighttime	a-light-da	· ·	
cal DMSP 1993 dmsp-olsviirs-harmonized-global-nighttime	e-light-da	Referências Da Carnada Sem referências de carnada	EDITAR
cal DMSP 1994 dmsp-olsvlirs-harmonized-global-nighttime	-light-da		EXCLUIR CAMADA
cal DMSP 1995 dmsp-olsviirs-harmonized-global-nighttime	e-light-da		



- Adicione um dos dois scripts de configuração especiais abaixo, dependendo de como você gostaria de apresentar os dados na legenda da camada na visualização do mapa. Nota: nenhuma informação de estilo, url, ou legenda é necessária. Quando a camada é marcada como uma camada de 'grupo', toda a visualização é retirada das camadas componentes.
  - Botões de rádio: Recomendado para camadas de grupo contendo dois ou três anos/categorias. Cole o seguinte código na caixa de configuração, <u>sem alterações</u>:

```
{
 "source": {
    "type": "group"
  }.
  "legendConfig": {
    "items": [
   ]
  },
  "interactionConfig": {},
  "applicationConfig": {
    "active": true,
    "default": true,
    "global": true,
    "metadata": ""
  },
  "staticImageConfig": {}
}
```

 Barra de correr: Recomendada para camadas contendo mais de três anos/categorias. Cole o seguinte código na caixa de configuração, <u>sem alterações</u>:

```
{
 "source": {
   "format": "image/png",
    "options": {
      "useCors": true
    },
    "minzoom": 2,
    "maxzoom": 19
  },
  "legendConfig": {
    "legendType": "yearpicker",
    "items": [
     {}
    ],
    "type": "gradient"
  },
  "interactionConfig": {},
  "applicationConfig": {},
  "staticImageConfig": {}
}
```

### Como faço para criar camadas animadas?

As camadas animadas são um tipo especial de camada de grupo que permitem mostrar o acúmulo de ocorrência ou mudança ao longo do tempo (como nossa camada de incêndios MODIS). Neste momento, se você gostaria de criar uma camada animada, por favor entre em contato com <u>support@unbiodiversitylab.org</u> para assistência.

Para mais perguntas, não hesite em contatar-nos em <u>support@unbiodiversitylab.org</u>.













